

Библиотека

SLMCP

Руководство программиста

Версия документа 1.5

ООО «НПП Славна»

624250 Свердловская обл. г.Заречный, ул.Мира, 35

тел. (34377) 736-91

тел/факс (34377) 341-51

E-mail npp@slavna.ru

<http://www.slavna.ru>

Содержание

Введение	3
Возможности библиотеки.....	3
Описание API.	3
Список функций библиотеки.	3
Загрузка и выгрузка библиотеки.	3
Базовые функции:	3
Дополнительные функции:	4
Структура CAN пакета.....	4
Детальное описание функций.	5
Функции загрузки и выгрузки библиотеки.....	5
bool CnOpenLibrary();	5
void CnCloseLibrary();.....	5
Базовые функции.....	6
ULONG Handle = CnOpen(UCHAR aNumDev);	6
ULONG CnClose(ULONG Handle);.....	6
ULONG CnInit(ULONG Handle, PCHAR pDevInfo, bool aBlockRead);	6
ULONG CnSetFilterMask(ULONG Handle, ULONG pMF);.....	7
ULONG CnRecieveEnable(ULONG Handle);.....	9
ULONG CnRecieveDisable(ULONG Handle);.....	9
ULONG CnSetBaudRate(ULONG Handle, UCHAR aBaud);.....	9
ULONG CnRecievePackets(ULONG Handle, PCANDATA pBuf, PULONG pRecievePackets);	9
ULONG CnSendPackets(ULONG Handle, PCANDATA pBuf, ULONG aSendPackets, PCHAR pStatus);	10
ULONG CnSerialNumber(ULONG Handle, PCHAR pSn; UCHAR aLenBuf)	10
ULONG CnSetDevParameters(ULONG Handle, PDEVPARAM pBuf)	11
ULONG CnGetDevParameters(ULONG Handle, PDEVPARAM pBuf)	11
Дополнительные функции:	11
ULONG CnSetRegisters(ULONG Handle, UCHAR aAddr, UCHAR aBytes, PCHAR pBuf);	12
ULONG CnGetRegisters(ULONG Handle, UCHAR aAddr, UCHAR aBytes, PCHAR pBuf);.....	12
Работа с библиотекой (пример).....	12
Текст программы «simple.cpp» для VC 6.0:.....	13

Введение

Библиотека предназначена для доступа к сети CAN на канальном уровне и разработана для применения во встраиваемых приложениях под управлением операционной системы Windows XP и Windows 2000..

Возможности библиотеки.

Библиотека поддерживает:

- работу с несколькими одновременно работающими конвертерами;
- стандартный и расширенный протокол CAN (11-битный и 29-битный идентификаторы);
- настройку аппаратного фильтра контроллера;
- настройку скорости передачи;
- поддержку очереди сообщений на передачу и FIFO-буфер на приём;
- настройку временных характеристик конвертера;
- поддержку доступа к аппаратным средствам CAN контроллера.

Описание API.

Каждый CAN конвертер идентифицируется целым числом – номером канала – начиная с «1». Номер «0», используемый в предыдущей версии драйвера, больше не поддерживается. Каждый конвертер рассматривается библиотекой как отдельное устройство. С каждым конвертером ассоциирована своя очередь на передачу и свой FIFO буфер на приём.

Программный интерфейс библиотеки состоит из трёх групп функций:

- Функции загрузки и выгрузки библиотеки.
- Базовые функции, предназначенные для конфигурирования конвертера и для приёма – отправки CAN пакетов.
- Дополнительные функции, предназначенные для расширенной работы с CAN контроллером конвертера.

Список функций библиотеки.

Загрузка и выгрузка библиотеки.

```
bool CnOpenLibrary();  
void CnCloseLibrary();
```

Базовые функции:

```
ULONG CnOpen( UCHAR aNumDev);  
ULONG CnClose( ULONG Handle);  
ULONG CnInit( ULONG Handle, PCHAR pDevInfo, bool aBlockRead);  
ULONG CnSetMaskFilters( ULONG Handle, PULONG pMF);  
ULONG CnSetBaudRate( ULONG Handle, UCHAR aBaud);  
ULONG CnRecievePackets( ULONG Handle, PCANDATA pBuf, PULONG  
pRecievePackets);
```

```

ULONG CnSendPackets( ULONG Handle, PCANDATA pBuf, ULONG aSendPackets, PCHAR
pStatus);
ULONG CnRecieveEnable( ULONG Handle);
ULONG CnRecieveDisable( ULONG Handle);
ULONG CnGetSerialNumber( ULONG Handle, PCHAR pSn, UCHAR aLenBuf);
ULONG CnGetDevParameters( ULONG Handle, PDEVPARAM pBuf);
ULONG CnSetDevParameters ( ULONG Handle, PDEVPARAM pBuf);

```

Дополнительные функции:

```

ULONG CnSetRegisters( ULONG Handle, UCHAR aAddr, UCHAR aBytes, PCHAR pBuf);
ULONG CnGetRegisters( ULONG Handle, UCHAR aAddr, UCHAR aBytes, PCHAR pBuf);

```

Структура CAN пакета.

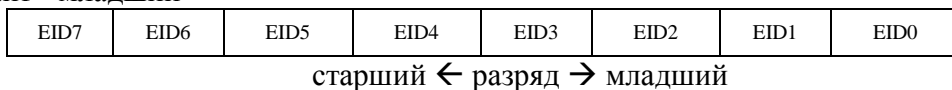
Библиотека работает со структурой CAN пакета, имеющей следующий прототип:

```

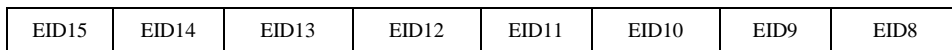
typedef
struct
{
  ULONG ID;          /* идентификатор пакета. */
  UCHAR DLC;        /* количество байт данных в пакете*/
  UCHAR d[8];       /* массив данных*/
  UCHAR reserv1;    /* зарезервировано */
  UCHAR reserv2;    /* зарезервировано*/
  UCHAR status;     /* поле статуса*/
} TCANDATA, *PCANDATA;

```

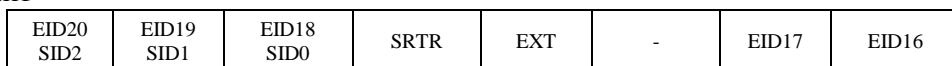
Поле **ID** - идентификатор пакета. Состоит из 4х байт и имеет следующую структуру:
 0-й байт - младший



1-й байт



2-й байт



3-й байт - старший



где

SIDn – n-й бит стандартного идентификатора,

EIDn – n-й бит расширенного идентификатора.

EXT – бит признака расширенного идентификатора.

SRTR – у принятого пакета бит признака удалённого запроса (Remote Transmit Request) при использовании стандартного идентификатора пакета. Имеет правильное значение когда бит **EXT** равен 0.

Для работы с полем идентификатора определены следующие константы:

```

#define flag_RX_RTR_St 0x100000 /* признак запроса удалённой передачи
(Remote Transmit Request) принятого пакета со стандартным идентификатором */
#define flag_IDEXT 0x80000 /* признак расширенного идентификатора
пакета */

```

Поле **DLC** – «Data Length Code» имеет размер 1 байт. В этом поле определены следующие биты:

-	RTR	-	-	DLC3	DLC2	DLC1	DLC0
---	-----	---	---	------	------	------	------

старший ← разряд → младший

Где

DLC0 -:- **DLC3** – число байт данных в пакете. Число не должно быть больше 8.

RTR – на передачу – передаваемый пакет является удалённым запросом, на приём – признак того, что пакет является удалённым запросом если идентификатор пакета имеет расширенный вариант (бит **RTR** определён только тогда, когда бит **EXT** в идентификаторе пакета равен 1).

Для работы с полем **RTR** определены следующие константы

```
#define flag_RTR          0x40 /* признак запроса удалённой передачи (Remote Transmit Request) */
#define flag_RX_RTR_Ext 0x40 /* признак запроса удалённой передачи (Remote Transmit Request) принятого пакета с расширенным идентификатором */
```

Поля **reserv1** и **reserv1** не используются.

Поле **status** статуса имеет размер 1 байт и. В этом поле определены следующие биты:

-	-	-	-		-	SO	HO
---	---	---	---	--	---	----	----

старший ← разряд → младший

Где

SO - «software overflow» - признак переполнения FIFO буфера в драйвере. Не вошедшие в буфер пакеты потеряны.

HO - «hardware overflow» - признак переполнения буфера в контроллере. Имеются потерянные пакеты.

Определены следующие биты поля статуса:

```
stat_HD_OVERFLOW = 0x01 - признак аппаратного переполнения ( в контроллере).
stat_SOFT_OVERFLOW= 0x02 - признак программного переполнения ( буфера в драйвере).
```

Детальное описание функций.

Функции загрузки и выгрузки библиотеки.

bool CnOpenLibrary();

Функция открывает библиотеку.

Возвращаемое значение:

TRUE – успешное выполнение.

FALSE – ошибка. Не найден файл **slmcp.dll**.

void CnCloseLibrary();

Функция закрывает библиотеку.

Базовые функции.

ULONG Handle = CnOpen(UCHAR aNumDev);

Функция открывает канал ввода-вывода. Она вызывается один раз для каждого конвертера в самом начале работы с каналом (конвертером).

Параметры:

aNumDev – номер канала ввода-вывода. Возможные значения 1-:255.

Возвращаемое значение:

Handle – ссылка на открытый канал. Этот параметр необходим для работы остальных функций.

0 – ошибка

Примечание. Значение номера канала «0» больше не поддерживается. Назначение номера канала для конвертера описано в документации на конвертер в разделе «установка программного обеспечения – выбор номера канала».

ULONG CnClose(ULONG Handle);

Функция закрывает канал ввода-вывода.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

ULONG CnInit(ULONG Handle, P UCHAR pDevInfo, bool aBlockRead);

Функция очищает буфера в конвертере и драйвере, инициализирует внутренние данные библиотеки и USB-CAN конвертера и настраивает конвертер в состояние «по умолчанию». Устанавливается скорость канала 1000 Kbaud, значение фильтра и маски сбрасываются в «0», разрешается использование стандартных и расширенных идентификаторов пакетов и запрещается приём собственно CAN пакетов.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

pDevInfo – указатель на 1-байтовую переменную, где сохраняется идентификатор установленного в конвертере контроллера. **0x10** – контроллер **MCP-2515**.

aBlockRead – «0» - «неблокирующий» / «не 0» - «блокирующий» режим считывания пакетов.

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

Примечание. Блокирующий режим означает, что если запрос на чтение данных сделан при пустом буфере, то возврат из запроса производится только при поступлении в буфер хотя бы одного CAN пакета. В неблокирующем режиме возврат из запроса чтения данных выполняется немедленно в не зависимости от количества данных в буфере.

ULONG CnSetFilterMask(ULONG Handle, PULONG pMF);

Функция устанавливает значения аппаратных маски и фильтров для идентификаторов принимаемых CAN пакетов. Контроллер конвертера будет принимать только те пакеты, у которых биты идентификатора будут совпадать с битами фильтра aFilter, отмеченными установленными в «1» битами aMask.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

pMF – указатель на буфер маски и фильтров.

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

Формат буфера маски и фильтров следующий:

```
TMASKORFILTER mf[4];
```

где

mf[0] – информация о канале и режиме приёма,

mf[1] – значение маски,

mf[2] – значение фильтра 0,

mf[3] – значение фильтра 1.

Элементы буфера имеют следующую структуру

```
typedef
struct
{ UCHAR NumChannel;
  UCHAR IDRMode;
} TCHANNELINFO, *PCHANNELINFO;

typedef
union
{ TCHANNELINFO CnlInfo;
  ULONG maskfilter;
} TMASKORFILTER, *PMASKORFILTER;
```

mf[0].NumChannel = 0 - номер канала приёма –должен быть всегда 0.

mf[0].IDRMode - режим приёма пакетов.

Режим приёма пакетов определяет для каких идентификаторов будут использоваться фильтры. Для установки режима приема определены следующие константы:

```
#define rxm_FILTER_ID_STD 0x20
#define rxm_FILTER_ID_EXT 0x40
```

Поле может принимать следующие значения:

0 – маска и фильтры отключены. Принимаются любые пакеты.

rxm_FILTER_ID_STD – Будут приниматься пакеты со стандартным идентификатором, удовлетворяющим установленным маске и фильтрам.

rxm_FILTER_ID_EXT – Будут приниматься пакеты с расширенным идентификатором, удовлетворяющим установленным маске и фильтрам.

rxm_FILTER_ID_STD | rxm_FILTER_ID_EXT – Будут приниматься пакеты со стандартным и расширенным идентификатором, удовлетворяющим установленным маске и фильтрам.

mf[1] – маска.

Формат маски – 4х байтовое слово, биты которого имеют следующее значение:

младший -0й байт

EID7	EID6	EID5	EID4	EID3	EID2	EID1	EID0
------	------	------	------	------	------	------	------

старший ← разряд → младший

1й байт

EID15	EID14	EID13	EID12	EID11	EID10	EID9	EID8
-------	-------	-------	-------	-------	-------	------	------

2й байт

EID20 SID2	EID19 SID1	EID18 SID0	-	-	-	EID17	EID16
---------------	---------------	---------------	---	---	---	-------	-------

3й байт - старший

EID28 SID10	EID274 SID9	EID26 SID8	EID25 SID7	EID24 SID6	EID23 SID5	EID22 SID4	EID21 SID3
----------------	----------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------

где

SIDn – n-й бит стандартного идентификатора,

EIDn – n-й бит расширенного идентификатора.

mf[2] фильтр 0,

mf[3] фильтр 1.

Формат фильтров аналогичен формату маски. Добавлен бит **EXT**– признак расширенного идентификатора.

младший -0й байт

EID7	EID6	EID5	EID4	EID3	EID2	EID1	EID0
------	------	------	------	------	------	------	------

старший ← разряд → младший

1й байт

EID15	EID14	EID13	EID12	EID11	EID10	EID9	EID8
-------	-------	-------	-------	-------	-------	------	------

2й байт

EID20 SID2	EID19 SID1	EID18 SID0	-	EXT	-	EID17	EID16
---------------	---------------	---------------	---	-----	---	-------	-------

3й байт - старший

EID28 SID10	EID274 SID9	EID26 SID8	EID25 SID7	EID24 SID6	EID23 SID5	EID22 SID4	EID21 SID3
----------------	----------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------

где

SIDn – n-й бит стандартного идентификатора;

EIDn – n-й бит расширенного идентификатора;

EXT – признак расширенного идентификатора;

Если установленный режим приёма **IDRXMode** не соответствует установленным фильтрам, то фильтры не используются.

ULONG CnRecieveEnable(ULONG Handle);

Функция разрешает приём CAN пакетов в конвертере.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

ULONG CnRecieveDisable(ULONG Handle);

Функция разрешает приём CAN пакетов в конвертере.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

ULONG CnSetBaudRate(ULONG Handle, UCHAR aBaud);

Функция устанавливает скорость передачи CAN пакетов по сети.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

aBaud – скорость передачи согласно таблице:

0 - cCAN_BD_1000 - 1000К

1 - cCAN_BD_800 - 800К

2 - cCAN_BD_500 - 500К

3 - cCAN_BD_250 - 250К

4 - cCAN_BD_125 - 125К

5 - cCAN_BD_50 - 50К

6 - cCAN_BD_20 - 20К

7 - cCAN_BD_10 - 10К

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

ULONG CnRecievePackets(ULONG Handle, PCANDATA pBuf, PULONG pRecievePackets);

Функция приёма пакетов.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

pBuf – указатель на буфер принимаемых пакетов.

pRecievePackets – указатель на переменную в которой указан размер буфера пакетов в пакетах (в пакетах а не в байтах!).

Возвращаемые значения:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

pRecievePackets – по этому указателю размер буфера пакетов будет заменён на количество считанных пакетов (в пакетах).

Примечание. Используемый на приём FIFO буфер ассоциирован с конкретным каналом (конвертером) а не приложением. В результате если был разрешён приём пакетов в конвертере и приложение закрылось, то FIFO буфер будет накапливать приходящие пакеты. Приложение, подключаясь вновь к этому же каналу и не вызывая его инициализацию, может считать накопленные пакеты.

ULONG CnSendPackets(ULONG Handle, PCANDATA pBuf, ULONG aSendPackets, PCHAR pStatus);

Функция отправки пакетов.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

pBuf – указатель на буфер отправляемых пакетов. Максимальное число пакетов в одной транзакции – **0x2000** (8192 пакета)

aSendPackets – количество отправляемых пакетов

pStatus – указатель на переменную для получения результата отправки.

Возвращаемые значения:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

Переменная по указателю **pStatus** – принимает значения

0 – успешное выполнение

stat_TX_TIMEOUT = 0x10– таймаут передачи. Причина – обрыв CAN сети или отсутствие в сети другого CAN устройства. Время до возникновения этой ошибки примерно 3 сек на одну транзакцию.

ULONG CnSerialNumber(ULONG Handle, PCHAR pSn; UCHAR aLenBuf)

Функция возвращает серийный номер USB-CAN конвертера. Серийный номер возвращается в виде строки ANSI символов, заканчивающихся нулём.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

pSn – указатель на буфер для получения строки.

aLenBuf – длина буфера в байтах.

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

ULONG CnSetDevParameters(ULONG Handle, PDEVPARAM pBuf)

Функция изменяет параметры конвертера.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

pBuf – указатель на структуру TDEVPARAM.

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

Структура TDEVPARAM имеет следующий прототип:

```
typedef
struct
{
    UCHAR size;
    UCHAR microcode;
    UCHAR time_assemble_packets;
    UCHAR timeout_can_transaction;
}TDEVPARAM, *PDEVPARAM;
```

где

size – размер этой структуры;

microcode – зарезервировано, может быть любое.

time_assemble_packets – время пакетирования USB пакетов. Детально описано в документации на конвертер в главе «Программная настройка». Допустимые значения [0-20].

timeout_can_transaction - таймаут отправки CAN пакетов. Детально описано в документации на конвертер в главе «Программная настройка». Допустимые значения [1-200].

ULONG CnGetDevParameters(ULONG Handle, PDEVPARAM pBuf)

Функция считывает параметры конвертера.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

pBuf – указатель на структуру TDEVPARAM.

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

Структура TDEVPARAM документирована выше.

Внимание! Поле размер буфера (структуры) - **size** - должно быть выставлено **перед вызовом** этой функции. При безошибочном выполнении функции это поле будет содержать требуемый максимальный размер буфера под структуру. Количество принятых байт будет равно размеру выделенного буфера, но не больше максимального размера структуры.

Дополнительные функции:

Дополнительные функции позволяют проводить наиболее гибкую настройку CAN контроллера. Эти функции аппаратно зависимы и реализованы для CAN контроллера

MCP-2515. Назначения регистров контроллера приведено в фирменной документации. Микропрограмма конвертера поддерживает только один буфер на передачу (нулевой) и только один буфер на приём (также нулевой). С помощью дополнительных функций можно осуществить подстройку скорости передачи пакетов, прочитать счётчики ошибок и прочее.

ULONG CnSetRegisters(ULONG Handle, UCHAR aAddr, UCHAR aBytes, PUCCHAR pBuf);

Функция записи массива чисел в последовательно расположенные регистры контроллера.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

aAddr – адрес начального регистра контроллера.

aBytes – количество записываемых регистров

pBuf – указатель на массив значений.

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

Примечание:

Некоторые регистры пишутся (и читаются) только в конфигурационном режиме контроллера (см документацию на контроллер).

ULONG CnGetRegisters(ULONG Handle, UCHAR aAddr, UCHAR aBytes, PUCCHAR pBuf);

Функция чтения последовательно расположенных регистров контроллера.

Параметры:

Handle – ссылка на открытый канал.

aAddr – адрес регистра контроллера.

aBytes – количество читаемых регистров

pBuf – указатель на массив для сохранения значений

Возвращаемое значение:

не 0 – успешное выполнение

0 – ошибка

Работа с библиотекой (пример).

Каждая программа, работающая с библиотекой, должна включать в себя заголовочный файл **slmcp.h**, который содержит все необходимые объявления функций и констант.

Типичная последовательность работы с библиотекой должна проводиться следующим образом:

- загрузка библиотеки (CnOpenLibrary)
- открытие канала (CnOpen)
- инициализация (CnInit)
- настройка скорости канала, фильтра пакетов, режима приёма пакетов (CnSetBaud, CnSetFilterMask)
- разрешение приёма пакетов (CnRecieveEnable)

- передача пакетов (CnSendPackets)
- приём пакетов (CnRecievePackets)
- запрет приёма пакетов (CnRecieveDisable)
- закрытие канала (CnClose)
- закрытие библиотеки (CnCloseLibrary)

Текст программы «simple.cpp» для VC 6.0:

```

#include "stdafx.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <windows.h>
#include "slmcp.h" /* includes declarations to work with slmcp.dll */

int main(int argc, char **argv)
{
    UCHAR numChannel; // number of using channel
    ULONG devHandle; // hanle of device
    UCHAR devinfo; // information of CAN controller
    bool blockread; // mode of data read
    TMSKORFILTER mf[4]; // buffer for set receive mode, mask and filters
    TCANDATA canpacket; //
    UCHAR status; // status of send packet transaction
    ULONG packets; // packet received
    UCHAR s[40]; // buffer for converter serial number
    ULONG f;

    // load and open library
    if ( !CnOpenLibrary())
    { printf( "->Error of open library!");
      exit( 1);
    }

    // open channel
    numChannel = 1; // 1-255 only
    devHandle = CnOpen( numChannel);
    if ( devHandle == 0 )
    { printf( "->Error open of channel!\n");
      exit( 1);
    }

    // initialization of converter
    blockread = false; //no block mode
    f = CnInit( devHandle, &devinfo, blockread);
    if ( !f )
    { printf( "->Error initialization of device command\n");
      exit( 2);
    }
    else
        if ((devinfo & 0xF0) == infoMCP2515)
            printf( "->CAN chip is MCP2515\n");

    // Get converter serial number
    if ( ! CnGetSerialNumber( devHandle, &s[0], sizeof( s)))
        printf("-> Error of get serial number command\n");
    else
        printf("-> serial number of converter is %s\n", s);

    // set baudrate to 500Kbit
    f = CnSetBaudRate( devHandle, cCAN_BD_500);
    if ( !f)

```

```

printf( "->Error set baudrate command\n");

// set recieve mode, mask and filters
mf[0].CnlInfo.NumChannel = 0; // always
// allow filters for packets with standart and extended identifier
mf[0].CnlInfo.IDRXMode = rxm_FILTER_ID_EXT |rxm_FILTER_ID_STD;
mf[1].maskfilter = 0x200001; // use 0 bits for standart,
// and 0 and 18 bit for extended identifiers
mf[2].maskfilter = 0x200000; // set filter 0 bit 0 for standart identifier
mf[3].maskfilter = 0x80001; // set filter 1 bit 0 for extended identifier
if ( !CnSetMaskFilters( devHandle, (PULONG)&mf))
printf("-> Error set filter and mask command\n");

// recieve packes enable
if( ! CnRecieveEnable( devHandle))
printf("-> Error of receive enable command\n");

// send packet
canpacket.ID = 0x80002; // set identifier (extended)
canpacket.DLC = 2; // 2 bytes in data
canpacket.d[0] = 1;
canpacket.d[1] = 2;
packets = sizeof( canpacket) / sizeof( TCANDATA); // size of CAN packets buffer
if ( ! CnSendPackets( devHandle, &canpacket, 1, &status))
printf("-> Error of send packet command\n");
if ( status & stat_TX_TIMEOUT)
printf("-> TimeOut of send packet\n");

// recieve packet
packets = sizeof( canpacket) / sizeof( TCANDATA); // size of CAN packets buffer
if ( ! CnRecievePackets( devHandle, &canpacket, &packets))
printf("-> Error of receive packet command\n");
else
printf("-> Recieve %-.4d CAN packets\n", packets);

// recieve packes disable
if( ! CnRecieveEnable( devHandle))
printf("-> Error of receive disable command\n");

// Close channel
if( ! CnClose( devHandle))
printf("-> Error close channel\n");

// close library
CnCloseLibrary();
return 0;
}

```